

澳洲幸运5历史开奖记录

EMCm7DuGMf9IBRLV

澳洲幸运5历史开奖记录网龙：海外教育业务亏损附属公司收到永久禁令 游戏防沉迷机制现疑云

《金证研》南方资本中心 正则*DL/作者 西洲 映蔚/风控

2025年4月23日，港股上市企业网龙网络控股有限公司（以下简称“网龙”）发布其2024年报，其2024年实现收益60.47亿元，同比减少14.8%；拥有人应占溢利3.11亿元，同比减少43.5%。

对于上述拥有人应占溢利的大幅下滑，网龙称，主要系受到附属公司Mynd.ai,Inc.（以下简称“Mynd公司”）一次性非现金递延税项开支3.35亿元的影响。回溯2023年，2023年12月网龙分拆其海外教育业务并在美股上市，2023年12月13日，合并后的实体Mynd公司开始被并入网龙的财务报表。而2023年6月，其海外教育附属公司Edmodo收到永久禁令，并被罚600万美元。

另一方面，2024年，网龙来自游戏及应用服务的收益占网龙总收益的65.1%。而自2017年以来，网龙的接获投诉数量呈上升趋势，2024年达到702次。旗下旗舰IP之一《魔域》，其渠道服可通过手机自带用户一键登录，官服登录或无须人脸识别，且用户购买记录保存期限或低于法规要求，其游戏防沉迷机制现疑云。

一、海外教育业务持续亏损，附属公司收到永久禁令并被罚六百万美元

值得关注的是，2023年，网龙将其海外教育业务拆分至美股上市。而收益占比超三成的海外教育业务，或面临持续亏损的考验。不仅如此，该业务的一家附属公司收到了永久禁令并被罚款。

1.1 2023年分拆海外教育业务，与GEHI公司新加坡业务合并实现美股上市

据网龙2023年报及2024年报，2023年4月18日，网龙与Gravitas Education Holdings,Inc.（以下简称“GEHI公司”）订立合并协议。据此，GEHI公司通过发行新股作为交易代价，以收购Edmodo,LLC（以下简称“Edmodo公司”）等网龙分拆海外教育业务的100%股权，实现合并。交易完成后，网龙持有GEHI公司74.385%股权。

2023年12月，网龙通过与纽交所上市公司GEHI公司合并，成功完成了海外教育业务的分拆上市，合并后更名为Mynd.ai,Inc.（以下简称“Mynd公司”）。而在交易完成前，GEHI公司已完成其除新加坡业务以外所有业务的出售。

合并的完成已于2023年12月13日进行并生效。完成后，Mynd公司及其附属公司的财务业绩，将并入网龙的综合财务报表。

由此可见，2023年12月网龙通过分拆其海外教育业务，实现对GEHI公司的控股。并且，分拆业务与GEHI公司的新加坡业务合并，组成了合并后的实体Mynd公司。2023年12月13日，合并后的实体Mynd公司开始被并入网龙的财务报表。

1.2 2024年收益占比超三成的海外教育业务，经营性分类亏损为2.97亿元

据网龙2023年报及2024年报，网龙为一间投资控股公司。网龙及其附属公司主要从事游戏及应用服务、海外教育业务即Mynd公司的业务、物业发展业务。

2022-2024年，网龙的附属公司Mynd公司收入分别为39.19亿元、29.1亿元、21.06亿元。

对此，网龙表示，2023年Mynd公司收入的下降，反映了新冠疫情结束后，经营环境回归常态化。具体到教育技术市场，2021-2022年，在全球政府补贴资金的支持下，客户需求显著增加，但这些补贴在2023年已基本结束。

而2024年，网龙附属公司Mynd公司的收入下降的主要原因，是全球教育市场面临挑战，包括国际形势的影响。

此外，2024年，网龙来自Mynd公司的收益，其总收益的34.8%，同比减少27.6%。2024年，网龙来自Mynd公司的经营性分类亏损为2.97亿元，而2023年亏损为0.93亿元。

然而，从网龙的一家海外教育附属公司，收到永久禁令。

1.3 2023年6月海外教育附属公司Edmodo收到永久禁令，并被罚600万美元

据网龙2018年报，2018年4月6日，网龙的一间间接非全资附属公司Digital Train Limited（以下简称“DT公司”）与独立第三方订立协议。据此，该独立第三方同意出售及DT公司同意收购Edmodo公司的100%股权。

美国时间2018年5月2日，该交易完成。Edmodo公司是一个以K-12学校的老师、学生、管理人员及家长为对象，提供免费交流及合作平台的全球教育网络。网龙认为，收购Edmodo公司是网龙致力构建全球范围最大网络学习社区的证明。

据网龙附属公司Mynd公司2023年报，Mynd通过间接全资子公司Edmodo公司，在美国以外的中国香港、泰国、埃及、加纳的几所学校运营着一个名为Edmodoworld的软件平台。Edmodo公司提供基于订阅的产品，主要面向教育部门，使他们的教师能够共享内容、测验和作业，并管理与学生和同事的通信。

由此可见，2018年以来，虽经历股权转让，Edmodo公司均为网龙的附属公司。

而近年来，Edmodo司的经营或面临挑战。

据Mynd公司2023年报，2020年6月，美国联邦贸易委员会向Edmodo公司发出了民事调查要求。调查事项涉及Edmodo在2017年至2021年期间，是否违反了《儿童在线隐私保护法》。2023年6月27日，Edmodo公司收到了美国司法部和美国联邦贸易委员发布的永久禁令。

截至2024年3月26日，美国的Edmodoworld平台已关闭。Mynd公司计划在2024年3月31日停止运营（discontinued）Edmodoworld平台，并在2024年二季度永久删除用户数据并解散Edmodo公司。

不仅如此，Edmodo公司在收到永久禁令的同时，还收到了罚单。

据美国公共事务办公室2023年6月28日发布的公开信息，2023年6月28日，美国司法部与联邦贸易委员会宣布，因以不当方式收集儿童个人信息的行为涉嫌违反《儿童在线隐私保护法》等法规，作为和解协议的一部分，Edmodo公司已同意对其在线教育平台实施永久禁令和600万美元民事罚款。由于Edmodo公司无力支付，民事处罚暂缓执行。

而经《金证研》南方资本中心研究发现，网龙的2022-2024年报，或未披露Edmodo公司收到永久禁令以及受到民事罚款等情形。

即是说，2023年12月网龙通过分拆其海外教育业务，实现对GEHI公司的控股，2023年12月13日，合并后的实体Mynd公司开始被并入网龙的财务报表。2023-2024年，网龙旗下的Mynd公司或持续亏损，2024年经营性分类亏损为2.97亿元。在此背后，2023年6月27日，Mynd公司附属的Edmodo公司收到了美国司法部和美国联邦贸易委员发布的永久禁令，并被处罚600万美元。

二、综合游戏联络需求中投诉次数走高，用户购买记录保存期限或低于法规要求

近年来，网龙综合游戏联络需求中，接获投诉次数呈上升趋势，而作为一家游戏公司，网龙对于未成年人的防沉迷机制实施或值得关注。不仅如此，法规指出应保存游戏用户购买记录不少于2年，而《魔域》未成年协议显示保存期限不少于180日。

2.1 2024年游戏及应用服务贡献超六成收益，旗舰IP包括《魔域》

前述提到，网龙及其附属公司的主营业务包括游戏及应用服务。

据网龙2024年报，2024年，网龙来自游戏及应用服务的收益为39.38亿元，占网龙总收益的65.1%。

此外，网龙的三大旗舰IP《魔域》、《征服》、《英魂之刃》，在国内端游收入上均实现了同比增长。2024年，魔域受主动优化措施的影响收入同比有所下滑。

2.2 近年来收到的综合游戏联络需求中，投诉次数及投诉占比均呈上升趋势

在此背景下，2023年，网龙收到的投诉数量同比增长。

据网龙2024年报，2017-2024年，在网龙收到的综合游戏联络需求中，接获投诉次数分别为211次、396次、335次、607次、541次、461次、633次、702次，占比分别为0.011%、0.023%、0.02%、0.033%、0.036%、0.031%、0.051%、0.058%。

显然，自2017年以来，网龙的接获投诉数量呈上升趋势，2024年达到702次。

2.3 2023年曾入选标普全球颁布的可持续发展年鉴，而2024年或无入选信息

据网龙2023年报，网龙表示，其透过在ESG方面的努力，在2023年赢得了一系列奖项。其中，序号第一的奖项的颁发机构为标普全球，奖项名称为《可持续发展年鉴（中国版）》。

据标普全球官网的《可持续发展年鉴（中国版）2023》的入选企业查询功能，网龙为该年鉴的2023年的入选企业之一。而经查询，网龙或并非该年鉴的2024年的入选企业。

2.4 《魔域口袋版》渠道服可通过手机自带用户一键登录，官服登录或无须人脸识别

据2021年8月30日成文的《国家新闻出版署关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，各级出版管理部门加强对网络游戏企业落实提供网络游戏服务时段时长、实名注册和登录、规范付费等情况的监督检查，加大检查频次和力度，对未严格落实的网络游戏企业，依法依规严肃处理。

然而，截至查询日2025年4月27日，《金证研》南方资本中心通过VIVO账号的实名认证后，可通过VIVO账号一键登录网龙的《魔域口袋版》的“VIVO渠道服”，无须注册账户。

需要说明的是，VIVO账号在实名认证过程中，需要人脸验证。

与此同时，《金证研》南方资本中心在登录网龙的《魔域口袋版》官服后，需要填写正确的姓名、身份证号，即可完成实名认证，无须人脸验证。

并且，填写身份信息后，《魔域口袋版》提示称，将在数个工作日内反馈验证结果。但《金证研》南方资本中心发现，此时只需要点击“完成”按钮，就能通过防沉迷验证。

上述情形意味着，即使在网龙的防沉迷模式下，未成年人或仍可在成年人的手机上，通过已经实名认证的手机厂商账号如VIVO账号，一键登录《魔域口袋版》渠道服。并且登录《魔域口袋版》官服，无须人脸验证。

需要指出的是，部分游戏厂商对用户进行人脸识别二次认证。

据2022年12月5日发布的公开信息，彼时，大部分游戏对未成年人的识别依赖账号注册时的用户身份信息。而当未成年人冒用他人身份信息注册时，则能绕过防沉迷系统的监管。而随着部分头部游戏公司引入人脸识别功能，疑似未成年人的用户会被系统弹出人脸识别二次认证。

由此可见，当前部分游戏厂商或可通过人脸识别二次认证的方式，加强实名认证的有效性。

除此之外，监管层亦要求网游厂商有效保存用户的购买记录，以保障用户的权益。

2.5 法规指出应保存游戏用户购买记录不少于2年，而《魔域》未成年协议显示保存期限不少于180日

根据国家新闻出版署2023年12月22日发布的《网络游戏管理办法》（草案征求意见稿）第二十三条，从事网络游戏币发放活动的，应当保存网络游戏用户的购买记录，保存期限自用户单次接受服务之日起，不得少于2年。

而截至查询日2025年4月27日，玩家可在魔域游戏中通过充值现金，获得“魔石”游戏币。而《金证研》南方资本中心登录魔域口袋版、魔域互通版发现，网龙的魔域游戏的未成年协议显示，其对游戏用户充值及消费记录的保存期限为不少于180日。

也就是说，2024年，网龙的游戏及应用服务贡献超六成收益，其旗舰IP包括《魔域》。而在综合游戏联络需求中，自2017年以来，网龙的接获投诉数量呈上升趋势。法规指出，应保存游戏用户购买记录不少于2年，而《魔域》未成年协议显示保存期限不少于180日。除此之外，网龙旗下游戏《魔域口袋版》渠道服可通过手机自带用户一键登录，官服登录或无须人脸识别，其防沉迷系统或值得关注。

免责声明：本研究分析系基于我们认为可靠的或已公开的信息撰写，我们不保证文中数据、资料、观点或陈述不会发生任何变更。在任何情况下，本研究分析中的数据、资料、观点、或所表达的意见，仅供信息交流、分享、参考，并不构成对任何人的投资建议。在任何情况下，我们不对任何人因使用本研究分析中的任何数据、资料、观点、内容所引致的任何损失负任何责任，阅读者自行承担风险。本研究分析，主要以电子版形式分发，也会辅以印刷品形式分发，版权均归金证研所有。未经我们同意，不得对本研究分析进行任何有悖原意的引用、删节和修改，不得用于营利或用于未经允许的其它用途。

澳洲10计划网页版

168飞艇全国统一开奖官网

澳洲幸运10游戏玩法

168澳洲10开奖直播

飞艇一天赢3万公式

澳洲幸运10预测网

澳洲幸运5免费计划网站

2025澳洲幸运5官网开奖直播

腾讯分分彩下载

飞艇全天计划每天稳定精准

澳洲幸运10计划

100本金7码雪球计划表

澳洲十计划网站

澳洲幸运5连中计划

极速赛车1天赚1000方法

澳洲幸运5开奖结果 开奖结果

飞艇pk10一天稳赚5000

澳洲五分彩历史开奖号码

澳洲幸运10十句口诀